

# A Ilha Proibida – A Expansão Proibida (O Gamo da cidade brilhante os os poderes mágicos dos tesouros)

Essa expansão consiste em 2 módulos que podem ser jogados independentes ou juntos.

## O Gamo da cidade Brilhante

*“Um novo tesouro foi localizado que pode ser a chave para os poderes dos tesouros sagrados, mas ele é muito pesado para ser carregado sozinho. Você precisa escapar da ilha com o Gamo da cidade brilhante juntamente com os demais tesouros”.*

## Como usar?

1. **Coloque o Gamo** – Após posicionar os aventureiros, coloque a peça que representa o Gamo no lugar sem água mais distante possível da pista de decolagem. Se houverem várias possibilidades coloque-o o mais longe possível dos aventureiros. Se ainda houverem múltiplas opções escolha um desses locais.
2. **Ajuste o nível da água** – Coloque o nível da água em iniciante. Você pode escolher outro nível se usar a expansão “Poderes mágicos dos tesouros” ou se deseja um desafio maior.

## Novas ações

1. **Mover o Gamo** – O Gamo é muito pesado para ser movimentado sozinho. Se seu peão estiver no mesmo espaço do Gamo, você pode gastar 1 ação para move-lo para uma peça adjacente (não na diagonal) que tenha o peão de outro jogador.



## Fim da partida

**Vencendo o jogo** – O jogo termina com a vitória se o Gamo estiver na pista de decolagem e as demais condições de vitória do jogo forem atingidas.

**Perdendo o jogo** – O jogo termina com derrota se o local onde o Gamo está afundar ou for impossível move-lo até a pista de decolagem.

Obs: Uma carta de helicóptero não pode ser usada para movimentar o Gamo, somente na pista de decolagem para escaparem da ilha.

## Os poderes mágicos dos tesouros

*“Você aprendeu os segredos dos poderes dos tesouros sagrados. Use-os para ajuda-lo a fugir da ilha...”*

Esse módulo pode ser jogado independente do anterior, sendo que as regras são as mesmas do jogo base, com as seguintes adições:

- Ajuste o nível da água na dificuldade desejada, lembrando que os poderes tornam o jogo um pouco mais fácil.

### Novas ações

1. **Dar ou receber um tesouro** – Você pode gastar uma ação para dar ou pegar um tesouro já capturado, desde que você e o outro jogador estejam no mesmo local.
2. **Usar o poder de um tesouro** – Para isso gaste uma carta do tesouro em questão. Para isso o tesouro deve estar com você. No caso do Gamo você precisa estar na peça onde ele está e usar uma carta de qualquer tesouro já capturado pelos jogadores.



Tesouro	Poder mágico
<b>O Cristal de Fogo</b>	Dê ou receba até 2 cartas, entre você e qualquer outro jogador, independente da localização
<b>A estátua do Vento</b>	Movimente até 2 peões: Para o seu local OU do seu local para qualquer outra peça
<b>O Cálice do Oceano</b>	No final do seu turno, compre 2 cartas de inundação a menos do nível indicado no nível de alagamento
<b>A Pedra da Terra</b>	Desalague 2 peças adjacentes (não diagonalmente) em qualquer lugar da Ilha
<b>O Gamo da Cidade Brilhante</b>	Use o poder de qualquer outro tesouro já capturado de acordo com a carta descartada